Buatlah simulasi terjadinya bugs pada suatu feature (Story, Task, Subtask). Deskripsikan Feature dan Bugs (minimal 5 untuk bugs) dari simulasi yang dibuat pada JIRA. Masing-masing individu satu fitur yang berbeda.

Langkah pertama ialah pilih Sprint yang akan digunakan, jika tidak ada, buat Sprint baru.

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Kemudian, tambahkan **Epic** sebagai pengelompokan task (atau biasanya pengelompokan fitur). Isi **Issue type** dengan **Epic**, **Summary** dengan judul fitur, dan deskripsi fiturnya.

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Klik tombol **Create** pada *navbar* Jira, kemudian isi *issue* terkait *bug* yang ditemukan. Pilih **Project** terkait. Ganti **Issue type** menjadi **Bug**.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Isi **Summary** sebagai judul *bug* dan isi **Description** sebagai deskripsi *bug*. Biasanya, bagian deskripsi berisi kapan *bug* ditemukan, penjelasan mengenai *bug* dan bagaimana cara *bug* tersebut ditemukan.

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Kemudian isi **Assignee** sebagai orang yang membuat **Issue Card**, isi **Labels** untuk kategori terkait, dan pilih **Sprint** untuk bug kali ini.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Setelah itu, isi Reporter sebagai orang yang melaporkan *bug* tersebut, jangan lupa isi **Attachment** sebagai bukti bahwa *bug* tersebut ada.

Graphical user interface, text, application, email, website

Description automatically generated

A picture containing table

Description automatically generated

Lakukan Langkah-langkah di atas untuk mencatat penemuan *bug* lainnya.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Klik **Backlog**, dan kita akan dapat melihat *bug* apa saja yang telah dilaporkan. Graphical user interface, application

Description automatically generated

Jika semua *bug* telah terdaftar, Sprint dapat dimulai. Klik **Start Sprint**, kemudian pilih durasi dan ketik *goal* yang telah ditentukan oleh tim.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Bug yang tadinya telah didaftarkan akan masuk kedalam fase TO DO untuk diperbaiki oleh tim developer.

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Jika Bug sedang diperbaiki (fixing), developer akan memindahkan card bug ke fase IN PROGRESS.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Ketika developer telah selesai melakukan fixing, card bisa dipindahkan ke tahap FINISH. Graphical user interface, text

Description automatically generated

pada tahap FINISH, aplikasi belum dapat masuk ke tahap testing. Quality Engineer harus menunggu card masuk ke tahap DELIVER, barulah proses bisa dapat dilanjutkan.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Ketika card sudah masuk tahap DELIVER, Quality Engineer bisa mulai melakukan testing. Ketika sedang melakukan testing, card yang bersangkutan akan dipindahkan ke fase TESTING oleh Quality Engineer.

Graphical user interface, text, website

Description automatically generated

Setelah selesai melakukan testing, bug yang sudah diperbaiki (FIX) akan pindah ke fase DONE, sedangkan bug yang gagal akan pindah ke fase NEED FIX dan developer akan kembali memperbaiki bug tersebut dan fase akan kembali terulang.

Graphical user interface, text, website

Description automatically generated